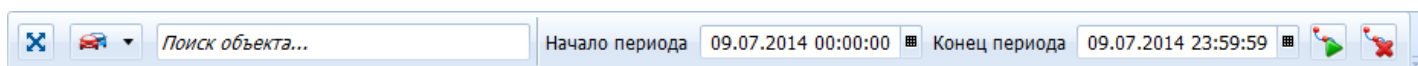


## Инструменты модуля Текущие данные в СКАУТ-Студии

Рассмотрим подробнее инструменты, которые содержатся в модуле текущих данных.



**Рисунок 1** - Панель инструментов модуля построения трека.

позволяет привести карту к такому масштабу, что все объекты, отображаемые в активной группе, будут видны на ней.

позволяет выбрать следующие

варианты отображения:

Инструмент **Показать все объекты на карте**

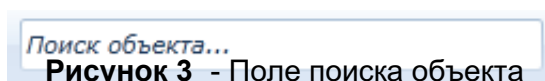
*не отображать объекты* – при этом иконки и названия объектов с карты скрываются;

- *отображать только выбранный объект* – на карте будет отображаться одно транспортное средство, которое в данный момент выбрано в таблице текущих данных;
- *отображать все объекты* – как следует из названия, выводит на карту все объекты, которые содержатся в выбранной группе.

Если в настройках программы (**Настройки** → **Вид** → **Включить группировку объектов на карте**) установлена группировка, то в случае близкого расположения транспортных средств, они будут сгруппированы на карте. Изменится вид иконки.

**Рисунок 2** - Иконка сгруппированных транспортных средств

Поле **Найти объект** позволяет в таблице объектов отфильтровать транспортные средства, удовлетворяющее вводимым данным. Поиск осуществляется по полям **Название объекта**, **Гос. номер**, **Описание**, **Адрес**. Объекты, не попадающие под фильтр, из таблицы текущих данных скрываются.



**Рисунок 3** - Поле поиска объекта

**Инструмент построения треков** состоит из двух полей выбора даты и времени (начало и конец

и **Удалить треки**. Трек выводится для того

транспортного средства, которое выбрано в данный момент. Одновременно в таблице объектов можно выбрать только одно транспортное средство. Можно строить треки по нескольким объектам, при этом можно добавлять их в очередь, в модуль построения треками, и управление ими ведется оттуда. Подробнее узнать про модуль управления треками можно в главе [Треки и модуль управления](#)

треками.

**Рисунок 4** - Инструмент построения трека

<<Назад Перейти к содержанию Далее>>

